

Marshall

BROADCAST & PRO AV

CV503-U3 USB3.0 Miniature POV Camera

CV503-U3 は、交換可能なレンズを備えた、ソフトウェアに依存しないシンプルな USB3.0 HD カメラです。

ソフトコーデックで使用するためのインターフェイス、UVC1.5 でのユニバーサルコマンド設定、および Mac、PC、ラップトップ、または Linux システムへのシンプルなプラグアンドプレイ接続を提供します。

高性能の 2.5 メガピクセル HD センサーを使用すると、動的な光環境で最高のパフォーマンスが得られます。

レンズの柔軟性

CV503-U3 には、広角 2.8mm レンズが付属しており、水平方向の画角は約 90°です。

さまざまな焦点距離と絞りのオプションから選択して、個人のハードルスペース、ストリーミングスタジオ、ワークスペース、ライブイベント会場、またはコラボレーションエリア用のカスタム AOV (画角) を実現します。

交換可能なレンズは、前例のないカスタマイズと個人的なデザインコントロールを提供します。



ソフトウェアに依存しない

Marshall の USB カメラは、ラップトップまたはコンピューターにすでに存在する一般的なキャプチャデバイスドライバを使用するため、ビデオキャプチャ設定を追跡および変更するための追加のドライバーは必要ありません。

CV503-U3 はソフトウェアに依存しないため、現在市販されているビデオ会議、ストリーミング、ビデオチャット、またはコンピュータビデオキャプチャのソフトコーデックを自由に使用できます。

耐久性と安全性

CV503-U3 は、他の Marshall ミニチュア POV カメラと同じ耐久性のあるボディで構築されており、背面パネルに背面コネクタ保護ウィングが付いています。

CV503-U3 には、ロック式の 6 フィートの USB3.0 ケーブルが付属しているため、ビデオストリーミングやコラボレーション中に USB ケーブルを引き抜くことはできません。

ミニチュア放送品質

CV503-U3 カメラは、CV503、CV506、CV566、CV344、CV346 等他の Marshall ブロードキャスト POV カメラと同じ、センサーとプロセッサを使用します。プロの放送制作、テレビ制作、スポーツ番組、ニュース番組、ライブコンサートイベント、およびその他のさまざまな放送品質のアプリケーションで一般的に使用されています。

これらのカメラには、ホワイトバランス、ブラックレベル、露出、ゲイン、ガンマなど、同じ調整可能なブロードキャスト機能があります。

Marshall

BROADCAST & PRO AV

Marshall社 国内販売元

 株式会社 M&Inext

〒231-0028 神奈川県横浜市中区翁町2-7-10 関内フレックスビル210

Tel: 045-415-0203 Fax: 045-415-0255

E-mail : contact@minext.jp

<http://marshall-japan.com/>

仕様

センサー	イメージセンサー	1 / 2.8 " プログレッシブ CMOS(約 2.5 メガピクセル)
	スキャンシステム	16 : 9 プログレッシブ
	シンクシステム	内部
	エフェクティブピクセル	1920(H) x 1080(V)
	最小 イルミネーション	0.2 Lux (Day)
ビデオ	USB 3.0	利用可能な解像度とフレームレート :
		1920x1080p @ 60/59.94/50/30/29.97/25fps
		1920x1080i @ 60/59.94/50fps
		1280x720p @ 60/59.94/50/30/29.97/25fps
光学	レンズ	2.8mm(90°AOV)標準で変更可能
UVC1.5	可変設定調整	ホワイトバランス、露出、明るさ、コントラスト、彩度、色相、ガンマ、シャープネス
	電力線周波数	50Hz / 60Hz(アンチフリッカー)
一般	動作温度	-10°C ~ 50°C
	電源入力	USB 経由
	寸法(W x H x D)	44 x 46.5 x 47.95 mm(レンズなし)
		1.73 x 1.83 x 1.89 in.(レンズなし)
	重量(正味)	約 0.104kg(レンズなし)/ 約 0.108kg(レンズ付き)
ハードウェア要件	CPU	i3 以降
	GPU	1500Mhz 以上のコア速度
	RAM	4GB 以上
オペレーティングシステム要件	OS	Windows7 以降
	macOS	X10.8 以上

用途

カスタムハドルーム、ビデオチャットアプリケーション、Web 会議、スタジオコラボレーション、ビデオミーティング、ユニファイドコミュニケーションおよびコラボレーション(UCC)、ポッドキャスト、Web ストリーミング、ゲーム